

KOMISJA NADZORU FINANSOWEGO

Raport bieżący nr

3

/

2021

Data sporządzenia: 2021-09-03

Skrócona nazwa emitenta

MADMIND STUDIO S.A.

Temat

Korekta raportu bieżącego ESPI nr 3/2021

Podstawa prawna

Art. 17 ust. 1 MAR - informacje poufne.

Treść raportu:

Zarząd MADMIND STUDIO S.A. z siedzibą w Bydgoszczy („Spółka”, „Emitent”) przekazuje do publicznej wiadomości korektę raportu ESPI nr 3/2021 z dnia 2 września 2021 r.

Korekta dotyczy przedmiotu aneksu, autorskich praw majątkowych oraz procesu certyfikacji.

Przyczyną dokonania korekty jest opublikowanie raportu w niepełnym zakresie.

Treść raportu przed korektą:

Zarząd MADMIND STUDIO S.A. z siedzibą w Bydgoszczy („Spółka”, „Emitent”) informuje, że w dniu 2 września 2021 r. zawarła aneks do umowy z dnia 5 lutego 2021 r. zawartej ze studiem CONSOLE LABS S.A. („CONSOLE LABS”, „Wykonawca”) w przedmiocie wykonania portów gry Succubus na platformy Xbox oraz PlayStation, która była wskazana w dokumencie informacyjnym z dnia 16 lipca 2021 r.

Treść raportu po korekcie:

Zarząd MADMIND STUDIO S.A. z siedzibą w Bydgoszczy („Spółka”, „Emitent”) informuje, że w dniu 2 września 2021 r. zawarła aneks do umowy z dnia 5 lutego 2021 r. zawartej ze studiem CONSOLE LABS S.A. („CONSOLE LABS”, „Wykonawca”) w przedmiocie wykonania portów gry Succubus na platformy Xbox oraz PlayStation, która była wskazana w dokumencie informacyjnym z dnia 16 lipca 2021 r.

Przedmiotem niniejszego aneksu jest wykonanie portu gry Succubus na platformę Nintendo Switch, który zostanie w całości zrealizowany przez CONSOLE LABS.

Emitent będzie wydawcą portu, a Strony ustaliły, że Wykonawca otrzyma 20% zysku z dystrybucji gry Succubus.

Autorskie prawa majątkowe przejdą na Spółkę z chwilą odbioru całości lub poszczególnych części portu.

Niezależnie od wykonania portu CONSOLE LABS przygotowuje go do procesu certyfikacji przez Nintendo.

W ocenie Emitenta wydanie gry Succubus w wersji na platformę Nintendo Switch może mieć istotny wpływ na wyniki finansowe Spółki.