

Raport bieżący 5/2021

Zarząd Madmind S.A. z siedzibą w Bydgoszczy ("Spółka") informuje, że na dzień 3. grudnia 2021 roku gra "Succubus" ("Gra"), która miała swoją premierę na platformach sprzedażowych STEAM oraz GOG w dniu 5. października 2021 roku sprzedała się w ilości przekraczającej 100 000 egzemplarzy i wraz ze zwrotem podatku VAT, zapewniła zwrot wszelkich wydatków poniesionych na produkcję, wydanie oraz marketing Gry.

Mając na uwadze powyższe każda sprzedana kopia Gry stanowi zysk dla Spółki. Dzięki temu Spółka może w całości skupić się nad realizacją kolejnych projektów, między innymi "Paranoid" oraz "Tormentor".

Na moment publikacji raportu :

Ocena graczy na Steam: 87% "Very Positive", oparta na 1827 recenzjach

Wishlista gry: 312 613 (Steam) + 5,839 (GOG)

Aktywacja wishlisty (Steam): 10.1%

Główne rynki sprzedaży gry:

Stany Zjednoczone (22%)

Chiny (16%)

Niemcy (11%)

Rosja (7,7%)

Ilość sprzedanych DLC (STEAM + GOG) 19 075

Zysk ze sprzedaży DLC (STEAM + GOG) 106 723,00 zł

Ilość sprzedanych egzemplarzy gry (STEAM + GOG) 101208

Całociowy przychód ze sprzedaży gry wraz z DLC (STEAM + GOG) 3 864 959,00 zł

Podstawa prawna:

Art. 17 ust. 1 MAR - informacje poufne.